

Inscrições abertas para novo edital de investimento em jogos eletrônicos do Programa Brasil de Todas as Telas

Chamada Pública PRODAV 14/2017 disponibiliza R\$ 10 milhões e estima seleção de 22 novos projetos de games

Estão abertas a partir de hoje, 8 de maio, as inscrições para a [Chamada Pública PRODAV 14/2017](#), segunda edição da iniciativa do Programa Brasil de Todas as Telas que seleciona propostas de produção de jogos eletrônicos para exploração comercial em consoles, computadores ou dispositivos móveis. O edital disponibiliza R\$ 10 milhões, em recursos do Fundo Setorial do Audiovisual - FSA, e estima a seleção de 22 projetos de games. O prazo vai até o dia 3 de julho, e as inscrições devem ser feitas pelo [Sistema FSA](#), no site do [Banco Regional de Desenvolvimento do Extremo Sul - BRDE](#), agente financeiro do [FSA](#).

Os valores de investimento da Chamada Pública estão divididos em três categorias, de acordo com o valor do investimento. A categoria C contemplará projetos com até R\$ 250 mil; a categoria B, até R\$ 500 mil; e a categoria A, até R\$ 1 milhão. A previsão é de seleção de 2 projetos na categoria A, 12 na categoria B, e 8 na categoria C. Podem ser inscritos projetos que se encontrem em qualquer etapa de produção, desde que o jogo não tenha sido lançado comercialmente. Cada proponente pode apresentar apenas um projeto e deve fazer a opção pela categoria em que deseja concorrer no momento da inscrição.

Podem participar do edital empresas produtoras audiovisuais e desenvolvedoras de jogos eletrônicos registradas e classificadas na ANCINE como agente econômico brasileiro independente. As empresas desenvolvedoras de jogos eletrônicos deverão possuir atividade econômica classificada no CNAE - Classificação Nacional de Atividades Econômicas como desenvolvimento de programas de computador sob encomenda; desenvolvimento e licenciamento de programas de computador customizáveis; ou desenvolvimento e licenciamento de programas de computador não customizáveis. Devem ainda respeitar as vedações de controle, coligação e veto comercial ou qualquer tipo de interferência comercial sobre os conteúdos produzidos aos agregadores de serviços de jogos eletrônicos, ou provedores deste serviço ao consumidor final.

O processo de seleção levará em conta ainda as reservas mínimas de 30% dos recursos para projetos das regiões Norte, Nordeste e Centro-Oeste e 10% para projetos da região Sul e dos estados de Minas Gerais e do Espírito Santo. Assim como na primeira edição, todas as propostas classificadas para a fase de defesa oral poderão se candidatar aos recursos do [Procult/BNDES](#), de acordo com as regras específicas do Programa.

O lançamento do edital foi anunciado pelo diretor-presidente Manoel Rangel em evento realizado na última sexta-feira, 5, no Escritório Regional da ANCINE em São Paulo. No evento, que contou com a presença do diretor da ANCINE, Roberto Lima; da chefe do Departamento de Cultura, Entretenimento e Turismo do BNDES, Luciane Gorgulho; da representante da APEX - Agência Brasileira de Promoção de Exportações e Investimentos, Mariana Gomes; e da representante da ABragames - Associação Brasileira das Empresas Desenvolvedoras de Jogos Digitais, Eliana Russi, também foram anunciados os vencedores da primeira edição, a Chamada Pública PRODAV 14/2016. [Saiba mais sobre o evento e conheça os projetos vencedores aqui.](#)

Mais informações:
(21) 3037-6003/6004
comunicacao@ancine.gov.br